

## RUEBA de VELOCIDAD

### SPEED DUELO

#### FORMATO:

Los tiradores se moverán juntos con sus respectivos CLUBES a través de cada serie hasta que se completen todas las series, cada tirador recibirá un turno, este será mediante sorteo.

En cada etapa los tiradores serán asignados para competir contra diferentes tiradores y se enfrentarán en una competición de velocidad la cual termina al impactar el péndulo final. Los tiradores intentarán terminar el recorrido antes que su oponente.

Los blancos son 6+1 por serie, estos serán estilo péndulo, consistirá en blancos de acero de 40mm más un último péndulo también de 40mm abatible para cerrar la prueba.

Hay 6 blancos en el curso de la prueba los cuales estarán a 25 mt, requeriremos para dar por terminada la partida impactar los 6 blancos más el blanco número 7 (stop target) para cerrar la prueba, se podrá realizar el cambio de cargador para volver a disparar 8 tiros máximo en el segundo cargador y terminar en el péndulo N°7 (stop target), este último estará ubicado a 25mt y será de 40mm. Los tiradores cargarán sus cargadores (2) con 8 slugs o postón para cada prueba. Sólo se requerirá dos cargadores por etapa. (cada uno de ellos con 8 municiones cada uno)

La responsabilidad de anotar el curso de tiro será del club organizador.

Para que esta disciplina se desarrolle sin problemas se requerirá un alto nivel de preparación personal. Debe tener los dos cargadores cargados con 8 proyectiles cada uno, el rifle abierto, un cargador en el rifle y otro sobre la mesa, el equipo apuntando a los objetivos antes de comenzar la prueba.

El mejor tirador pasará a la siguiente etapa. Los tiradores competirán en una final con los demás tiradores de su clase. La final se disputará en un formato de eliminación simple. Los 2 últimos tiradores competirán en una final.

Los clubes deberán contar con dos mesas aptas para tiradores zurdos o diestros.

Si usted no puede disparar desde la posición sentado por favor háganoslo saber de antemano y posiblemente podamos hacer arreglos para usted.\*\*\* en este caso la posición de pie y apoyado a la mesa está permitida, Por favor, tenga en cuenta que el Desafío de Velocidad es un evento físicamente exigente. Puede que se le pida que se apoye en distintos bancos para cada serie, esta decisión corresponde a los jueces de la prueba y no puede ser discutida ni elegida por los

tiradores. Por la seguridad de los participantes y de los otros tiradores, le pedimos que sólo compita si está físicamente preparado.

#### REGLAS:

- No se tolerarán las trampas. Cualquier persona que intente o sea sorprendida haciendo trampa será descalificada inmediatamente de todos los eventos sin reembolso alguno
- La seguridad es la prioridad número uno. Si cualquier tirador rompe las reglas del campo de tiro o tiene una violación de seguridad, será descalificado inmediatamente.
- El Desafío del Tirador en Eventos de Velocidad requerirá que los tiradores se muevan por el campo de tiro con la mayor seguridad posible, antes y después de haber completado una etapa, debe quitar el cargador, desarmar o disparar en seco su arma y poner el seguro antes de moverse. Además, tendrá que trasladar su arma en un bolso o maleta, solo podrá sacar su arma para realizar una prueba. NO HABRÁ CARGADORES estos solo pueden estar en el banco próximo a disparar. ¡LA SEGURIDAD ES LA PRIORIDAD NÚMERO UNO!
- Cada tirador será responsable de conocer las reglas previamente. Está permitido el uso de bípode o una bolsa o saco de tiro frontal. Los apoyos traseros (sacos u otros) no están permitidos en esta prueba. “ cada tirador podrá ocupar indistintamente de acuerdo a su elección un saco o un bípode frontal, no pudiendo ocupar ambos simultáneamente, el saco o el bípode elegidos debe estar instalado por delante del gatillo del rifle, nunca por detrás de este”
- Si no está en la línea al comienzo de su serie programada, no podrá disparar en el evento. No se recuperarán los lugares de tiro perdidos, no puede exigir al juez que se le permita disparar luego de haber sido llamado y no encontrarse disponible para su prueba.
- Si dispara antes de la voz de mando queda descalificado automáticamente.
- Calibre .177 a Calibre .30 están permitidos.
- Si el banco de tiro se mueve o se cae por mayor energía del impacto, será responsabilidad del tirador, no hay segunda opción para terminar la prueba.
- No se permiten armas semiautomáticas en las pruebas de Speed Duelo.
- La munición debe ser de producción masiva y de venta comercial estando permitidos tanto slugs como poston: Ejemplos de munición aprobada son JSB Diabolo, H&N Barracuda, Nielsen, Patriot etc.
- No se permiten disparos de práctica en la zona de la prueba.
- Los tiradores en el escenario de cada escuadra serán responsables de cantar los golpes a los péndulos junto con el juez, buena suerte !!!!!

